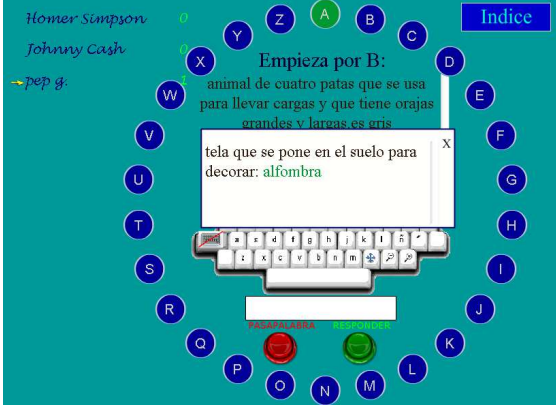



Modificaciones de la aplicación

Debido a las sugerencias recibidas, se han realizado varias modificaciones:

1-Las respuestas contestadas (correcta o incorrectamente), mostrarán su respuesta correcta al clicarse sobre la letra:

<p>En este caso, he clicado sobre la letra A para ver cuál era la respuesta correcta.</p>	<p>En este caso, he clicado sobre la letra B para ver cuál era la respuesta correcta.</p>
	

2-Las partidas podrán jugarse *offline*, es decir sin necesidad de conexión a Internet descargando un par de ficheros al PC. Para ello, desde la pantalla de “Elegir una partida para jugar”, clicaremos en el botón de descarga de la partida que nos interese.

3-Las partidas podrán incrustarse(o embeberse en blogs)

4-Para los profesores de inglés, las posiciones “empieza por” y “contiene la”, se han traducido para hacer más coherente la aplicación.

5-Se ha añadido una barra de scroll para las definiciones largas.

6-La tecla de “Intro” será considerada como el botón de “responder”.

Además, la barra espaciadora del teclado virtual ya funciona.



Rosco de pasapalabra personalizable by Luis Sanz Goizueta is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivs 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/).